

Lívia Albuquerque

Linkedin: www.linkedin.com/in/livia-albuquerque
Portfólio: <https://www.liviaalbuquerque.com.br/>
Behance: <https://www.behance.net/LiviaAlbuquerque>

+55 (11) 94574-0772
liviaalbuquerquemedeiros@gmail.com
Vila Olivo, Valinhos – SP
Data de nascimento: 11/10/2004

OBJETIVO PROFISSIONAL UX/UI Designer

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

UX/UI Designer em formação pela Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia (EBAC), graduada em setembro de 2023. Atualmente estou cursando Design Gráfico no Centro Universitário Uninter. Tenho perfil comunicativo, criativo e proativo.

- Habilidades em Interface multiplataformas, Prototipagem e microinterações, Necessidades do usuário, Rotina de Metodologias Ágeis, Design para Redes Sociais, Design responsivo, Figma, Desk Research, Pesquisa e testes de usabilidade, Pixel Perfect Design;
- Conhecimentos em Desk Research, UX Research, Design Interativo, UX Writing, Interface Gráfica do Usuário, Layout e composição, Design Thinking, Pesquisa de usuários, Jornada do usuário, Storytelling, Benchmark;
- Elaboração/criação do projeto de Aplicativo rede social para estudantes pela EBAC;
- Elaboração/criação do projeto Itaú para solução de problemas no Aplicativo pela EBAC;
- Criação de designs de redes sociais para empreendimentos de diversos nichos.

FORMAÇÃO

- Ensino Superior – Design gráfico – Centro Universitário Uninter - agosto/2023 - Cursando
- Formação – Curso Profissionalizante - Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia – dezembro/2022 - setembro/2023
- Ensino Médio completo – Colégio Objetivo de Paranaíba - 2021

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

VN7- Marketing e Comunicação Valinhos/São Paulo- 2024
Agência de Marketing
Estágio

- Criação de designs para redes sociais como Instagram, LinkedIn, Facebook para empresas e comércios de diversos nichos;
- Elaboração de cronograma de postagem para redes sociais, criação de designs de posts, stories, identidade do perfil, edição de vídeos curtos e criação de legendas.

EXPERIÊNCIA EM PROJETOS

Aplicativo para Organização Social ONG de proteção animal novembro/2024
Desenvolvido em Centro Universitário Uninter

- Criação de um aplicativo mobile pelo Figma, para uma ONG de proteção animal (SPAC), buscando facilitar a adoção de animais e doações para a ONG.
- O aplicativo foi desenvolvido usando pesquisas de User e Desk Research, Pesquisa e testes de usabilidade, Fluxograma do aplicativo, Wireframes de alta e baixa fidelidade e análise de similares.

Aplicativo rede social para estudantes outubro/2022
Desenvolvido em curso da Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia

- Criação de um aplicativo mobile que é uma rede social para estudantes, com o intuito de aproximar estudantes e fazê-los colaborarem uns com os outros.

- O aplicativo foi desenvolvido usando pesquisas de User e Desk Research, Pesquisa e testes de usabilidade, Prototipação, UX Writing, UI Design, Design Thinking, Interface Gráfica do Usuário, Figma, Layout e composição.

Projeto Itaú

2023

Desenvolvido em curso da Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia com parceria ao Itaú

- O objetivo do projeto foi identificar problemas de experiência do usuário no aplicativo do banco Itaú, fazer pesquisas com o usuário, gerar uma possível solução para o problema e fazer protótipos da solução.
- O aplicativo foi desenvolvido usando pesquisas de User e Desk Research, Pesquisa e testes de usabilidade, Prototipação, UX Writing, Design Thinking, Interface Gráfica do Usuário, Figma, Layout e composição.

IDIOMAS

- Português - Nativo
- Inglês – Avançado (C2) - [The official EF SET Certificate™](#) | [Livia Albuquerque](#)

COMPETÊNCIAS

Desk Research | UX Research | Design Interativo | UX Writing | Interface Gráfica do Usuário | Design Thinking | Pesquisa de usuários | Jornada do usuário | Storytelling | Benchmark | UI Design | Layout | Composição Visual | Ilustração | Design Digital | Identidade Visual | Prototipagem | Web Design | Criação de interfaces |

CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- Masterclass - Planejamento de Carreira e Sucesso Profissional – 2023
- Masterclass - Marketing educacional e como criar infoprodutos – 2023
- Masterclass - UX/UI para games – 2023
- Curso de Figma - Ebac - 2023
- Curso de Photoshop - Ebac - 2024
- Princípios do desenho: descubra a ilustração digital - Jean Fraisse - 2024

TRABALHO VOLUNTÁRIO

- Suporte a equipe - Hands in Action – 2019 - 2022